



Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №182» общеразвивающего вида

(МБДОУ «Детский сад №182»)

## Методические рекомендации по использованию многофункциональной ширмы.



Разработали:  
Н.Ю. Халина  
Н.В. Серикова

## Барнаул

Многофункциональная ширма используется в процессе дидактических, сюжетно – ролевых и театрализованных игр.

### **Цель данного пособия:**

Развитие познавательных интересов и способностей, познавательных процессов, интеллектуальное развитие на основе практических действий.

### **Задачи:**

- 1.Формирование целостной картины мира, расширение кругозора.
- 2.Формирование элементарных математических представлений.
- 3.Развитие связной речи.
- 3.Развитие всех видов восприятия: зрительное, слуховое, тактильно-двигательное.
4. Совершенствование координации рук и глаз; развитие мелкой моторики рук.
- 5.Развитию интегративных качеств.

### **Описание пособия**

Ширма трехстворчатая, она состоит из 6 отделов. Каждый отдел имеет свой смысловой элемент:

- 1.Кухня – столовая - кафе (с карманами и липучками для посуды)
- 2.Театр (с занавесью, окном-сценой, карманами)
- 3.Поликлиника - больница (с карманами, различными атрибутами-вкладышами)
- 4.Автозаправка – шиномонтаж – водитель (с карманами, липучками для атрибутов)
- 5.Сад - огород (с карманами и липучками для овощей и инструментов)
- 6.Почта (с карманами для атрибутов)

**Костюмы:** Доктор, Почтальон, Инспектор, Продавец.

Данное пособие - это обучающий инструмент с интересными элементами, позволяющими решать воспитательные, развивающие и обучающие цели и задачи.

Ширма помогает развивать мелкую моторику, тактильную чувствительность, математические способности, усидчивость, приучает выполнять правила и инструкции. Ширма учит выделять цвет, форму и величину, группировать предметы, находить лишнее, обобщать и классифицировать.

Задача ребёнка - выбрать из множества предоставленных предметов те, которые соответствуют конкретному заданию, подумать и найти место расположения объекта. Оно поможет ориентироваться в пространстве.

Опираясь на пособие, можно рассказать сказку, составить рассказ, отгадывать загадки, найти, что изменилось, чего не стало, определить лишний предмет, определить на ощупь и многое другое. Многофункциональность пособия безгранична и зависит от того, насколько сильно развито воображение и фантазия ребенка

Ширма может применяться для работы, как с малой группой детей, так и для индивидуальных занятий.

### **Варианты игровых заданий:**

- «Расскажи сказку»
- «Назови героев сказки»
- «Сколько героев сказки?»
- «Кто в домике живет?»
- «Сосчитай яблоки»
- «Что растет справа, что растет слева?»
- «Покажи столько же»

**Сюжетно - ролевые игры с использованием ширмы: (описание игр в Приложении)**

1. Кухня – столовая - кафе
2. Театр
3. Поликлиника - больница
4. Автозаправка – шиномонтаж – водитель
5. Сад - огород
6. Почта

